

DEVENIR DÉVELOPPEUR POLYVALENT

L'objectif de cette formation est de fournir aux participants les compétences nécessaires pour devenir des développeurs polyvalents et compétents, capables de créer des sites web dynamiques et des applications, de gérer des boutiques en ligne, de développer des logiciels en C#, de maîtriser les bases du développement web avec HTML5, CSS3 et JavaScript, ainsi que d'acquérir des connaissances essentielles en matière de sécurité informatique en entreprise pour comprendre les menaces numériques, mettre en place des mesures préventives et développer une stratégie de sécurité efficace.

DATE DE MISE À JOUR DU CONTENU : « JANV 2024 »



Niveau
Débutant



Prérequis
Aucuns



Durée
Environ 92H30 + 7 H suivi
Total - 99H30



Public concerné
Tous publics



Sous-titrages
Audiodescription et sous titrages non disponibles

Intervenant

Formateurs spécialisés dans chaque domaine de compétences.

Accessibilité

- Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite ;
 - Audiodescription et sous tritrage non disponible :
- Pour toute question d'accessibilité handicap, prendre contact avec nous.

Objectifs pédagogiques

- Acquérir une expertise complète dans le développement web en maîtrisant les langages HTML5 et CSS3, depuis les bases jusqu'aux fonctionnalités avancées.
- Maîtriser les fondamentaux de JavaScript pour animer des éléments sur les pages web et contrôler du contenu multimédia de manière interactive.
- Développer des compétences avancées en C# afin de créer des applications logicielles robustes et des interfaces graphiques conviviales, tout en respectant les bonnes pratiques de qualité.
- Apprendre à utiliser Wordpress 5 et Woocommerce pour créer des sites web personnalisés et des boutiques en ligne, permettant ainsi de développer des projets professionnels de qualité.
- Assimiler les bases de Python, y compris la programmation orientée objet, la manipulation de fichiers et de chaînes de caractères, ainsi que l'utilisation avancée de bases de données SQLite et la manipulation de médias.
- Explorer la création de sites web interactifs avec React et Redux, en comprenant les principes fondamentaux de la bibliothèque React et en utilisant Redux pour gérer l'état global de l'application de manière efficace.
- Développer une compréhension approfondie de la cybersécurité en entreprise, en comprenant les menaces numériques, en appliquant des mesures préventives et en développant une stratégie sécuritaire efficace pour protéger les systèmes informatiques.
- Consolider les compétences en anglais au niveau avancé (C1-C2) pour communiquer de manière fluide et efficace dans un contexte professionnel, facilitant ainsi l'accès à des opportunités de carrière internationales et la collaboration avec des collègues et clients anglophones.

Matériel nécessaire

- Disposer d'un ordinateur, d'un smartphone ou d'une tablette avec une connexion Internet. Navigateur web : Google Chrome, Firefox.

Modalités d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation sous forme de questionnaires ;
- Exercices sous formes d'ateliers pratiques ;
- Questionnaire de positionnement ;
- Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

- Accès illimité à la plateforme de cours 24/7 ;
- Cours théoriques au format vidéo ;
- Formations accessibles via un ordinateur ou une tablette ;
- Assistance technique par téléphone, chat et email ;

Notre technologie garantit une simulation logicielle parfaite ne nécessitant aucune installation sur le poste de l'apprenant et consommant une très faible bande passante.

Ce que contient la formation

Programme détaillé

- **HTML 5 CSS 3 de débutant à expert** : 14H + 1H de suivi
- **JAVASCRIPT – LES FONDAMENTAUX** : 7H + 1H de suivi
- **DEVENIR UN DÉVELOPPEUR C#** : 17H + 1H de suivi
- **L'ESSENTIEL DE WORDPRESS 5 ET WOOCOMMERCE** : 13H + 1H de suivi
- **PYTHON** : 12H30 + 1H de suivi
- **CREER DES SITES INTERACTIFS AVEC REACT ET REDUX** : 7H
- **LA CYBERSECURITE EN ENTREPRISE** : 14H + 1H de suivi
- **ANGLAIS – AVANCÉ (C1-C2)** : 8H + 1H de suivi

1. HTML 5 CSS 3 DE DÉBUTANT À EXPERT

: 14H

1. Introduction
2. Découverte du Html
3. Apprendre le HTML
4. Les bases du CSS
5. Mise en forme de texte en CSS
6. Concept de boite CSS
7. CSS utilisation avancée
8. La propriété Background en Css
9. Modèle de boite flexible (flexbox Css)
10. Les médias queries (responsive design)
11. CSS Grid layout (modèle de disposition en grille)
12. Réalisation d'un site internet personnel de présentation
13. Héberger votre site web

2. JAVASCRIPT – LES FONDAMENTAUX :

7H

- Partie 1 : Avant de commencer ce cours
Partie 2 : Orientation
Partie 3 : Reprenons par la base
Partie 4 : Les variables et les opérateurs
Partie 5 : Demander des informations aux utilisateurs
Partie 6 : Tout sur les fonctions
Partie 7 : Exerçons-nous sur les fonctions
Partie 8 : La logique avec JavaScript
Partie 9 : Projet #1 – Calculatrice
Partie 10 : Les fonctions et la logique
Partie 11 : Exercice sur les fonctions récursives
Partie 12 : Tout savoir sur les tableaux
Partie 13 : Notions avancées sur les fonctions JavaScript
Partie 14 : Utilisons le potentiel de JavaScript
Partie 15 : Parlons du BOM (Browser Object Model)
Partie 16 : Communiquons avec un site internet
Partie 17 : Modifions le style de nos éléments
Partie 18 : Projet #2 – Pratiqons tout ce que nous venons de voir !
Partie 19 : Les évènements (le clic, le double-clic, etc)
Partie 20 : Exercices sur les évènements
Partie 21 : Projet #3 – Générateur de citations
Partie 22 : Projet #4 guidé : Les formulaires et JavaScript
Partie 23 : La programmation orientée objet
Partie 24 : Projet #5 – Fight Simulator
Partie 25 : Devenez maître du temps
Partie 26 : Utiliser les API
Partie 27 : Projet #6 – Une application météo
Partie 28 : Utilisons les requêtes asynchrones, Callbacks & Promises
Partie 29 : Stocker des données dans le

- navigateur avec JavaScript
Partie 30 : Projet #7 : Créer un thème qui se souvient de nous
Partie 31 : Et si on écrivait plus vite avec jQuery ?
Partie 32 : Les inclassables
Partie 33 : Projet #8 guidé – Application de météo géolocalisée
Partie 34 : Conclusion

3. DEVENIR UN DÉVELOPPEUR C# : 17H

1. Introduction et installation de l'environnement de développement
2. Les notions de bases du c#
3. Les fondamentaux du c#
4. Programmation orientée objet (P.O.O)
5. Persistance des données
6. Application windows forms (winforms) interface graphique
7. Les contrôles de boite de dialogues
8. Contrôle de menu et de barre d'outils
9. Les conteneurs
10. Les winforms (fenetres)
11. Gestions des données en mode winforms
12. La compilation et débogage de vos programmes
13. Gestion de la documentation

4.L'ESSENTIEL DE WORDPRESS 5 ET WOOCOMMERCE : 13H

1. Acheter son nom de domaine
2. L'interface de Wordpress
3. Quiz – Interface
4. Apparence | La gestion du thème
5. Quiz – Gestion de thème
6. Créer des pages avec Gutenberg
7. Quiz Gutenberg
8. Atelier – Créer une page avec Gutenberg
9. Créer des pages
10. Ajouter des pages avec Elementor
11. Quiz – Elementor
12. Les articles
13. Avançons ensemble
14. Les extensions / Plugins
15. Les menus de votre site
16. Création d'un site – Portfolio
17. Création du site – Business pas à pas
18. Création du site – E-commerce Myshoes
19. Création du site – Style Business
20. Les thèmes Wordpress
21. Woo Commerce – Introduction
22. Storefront – Installation et réglages
23. Storefront – Créer des produits
24. Storefront – Modifier l'apparence
25. Storefront – Créer des pages
26. Storefront – Créer le menu
27. Woo Commerce
28. Ajouter un code promo à son site
29. Référencement SEO
30. Quiz d'évaluation de 30 questions

5.PYTHON : 12H30

- Chapitre 1 – Introduction
Chapitre 2 Installation de Python
> Installation de Python sous Windows
> Installation de Python sous Linux Ubuntu
> Installation de Python sous Mac
> Votre premier programme en Python
Chapitre 3 Python les fondamentaux
> Les variables de base

Devenir développeur polyvalent(suite 1)

- > Saisie Utilisateur (Input)
- > Opérateurs mathématiques
- > Modifier le type d'une variable (cast)
- > Concaténation
- > Structure conditionnelle (if else)
- > Opérateurs de comparaison
- > Opérateurs Logique
- > Structure conditionnelle (elif)
- > Boucle for
- > Boucle while
- > Break Continue
- > Structure de données Liste
- > Structure de données Dictionnaire
- > Les Tuples (séquences)
- > Erreurs et exceptions
- > TP1 : Travaux Pratiques, Correction
- Chapitre 4 Les fonctions en Python
- > Les Fonctions (Procédures)
- > Valeurs de retour des fonctions
- > Les Fonctions lambda
- > TP2 : Travaux Pratiques, Correction
- Chapitre 5 La modularité en python
- > Qu'est-ce que la modularité ?
- > Utiliser les modules de la bibliothèque de Python
- > Créer ses propres modules
- > Tester ses modules
- > Créer ses packages
- Chapitre 6 La Programmation Orientée Objet (P.O.O)
- > Qu'est-ce que la Programmation Orientée Objet ?
- > Les classes
- > Le constructeur de classe
- > Les méthodes
- > Les méthodes de classe
- > Les méthodes statiques
- > Les propriétés
- > L'Héritage en Python
- > TP3 Travaux pratiques P.O.O, TP3 Correction
- Chapitre 7 Interface Graphique (Tkinter)
- > Qu'est ce que Tkinter ?
- > Widget Fenêtre
- > Widget Label
- > Widget Message
- > Widget Entry
- > Boîte message Modale
- > Les variables de contrôle
- > Les observateurs (déclencheur d'événements)
- > Placer des widgets avec pack()
- > Placer des widgets avec grid()
- > Placer des widgets avec place()
- > Widget menu
- > Modifier la police et la taille d'un widget
- > TP4 Travaux Pratiques Tkinter, Correction
- Chapitre 8 Aide et ressources en python
- > Aide interactive intégrée
- > Documentation Officielle Aide en ligne
- > Documentation Tkinter
- > Chaîne de documentation docstring
- > PIP système de gestion de paquets
- Chapitre 9 Gestion des données avec les fichiers
- > Ouverture et exploitation d'un fichier
- > Enregistrer dans un fichier
- > Télécharger un fichier texte, image, etc...
- Chapitre 10 Manipuler les chaînes de caractères en python
- > Caractère d'échappement et concaténation
- > Extraire des caractères dans une chaîne
- > Gestion de la casse
- > Gestion des espaces
- > Suppression ou remplacement de caractère
- > Scinder, joindre une chaîne de caractère
- > Recherche de caractère
- Chapitre 11 Python et base de données (sqlite)
- > Qu'est-ce qu'une base de données
- > Création d'une base de données
- > Création d'une table

- > Ajout de données dans une table
- > Lire les données d'une table
- > Lecture conditionnelle des données
- > Modifier les données d'une table
- > Supprimer les données d'une table
- Chapitre 12 Environnement Virtuel en python
- > Qu'est ce qu'un environnement Virtuel en python
- > Installer virtualenv
- > Créer et exploiter un environnement virtuel sous Windows
- > Créer et exploiter un environnement virtuel sous Linux/Mac OS
- > Pip freeze déployer les librairies dans un environnement
- > Supprimer un environnement virtuel
- Chapitre 13 Sessions additionnelles
- > Compilation d'un programme python
- > Masquer la console d'un programme Python
- > Jouer un média audio dans votre programme

6. CREER DES SITES INTERACTIFS AVEC REACT ET REDUX : 7H

- Qu'est-ce que React
- Single Page et Multipage
- Installation
- Rappels sur JavaScript
- Premiers pas avec React
- Le cycle de vie d'une application
- Les React Hooks
- Design avec React
- Exercice
- La logique avec React (les conditions, les composants)
- Approfondissement (Les HOC, les refs, le context API)
- Firebase et Axios
- React et les formulaires
- Redux
- Envoyer son projet sur internet
- Astuces

7. LA CYBERSECURITE EN ENTREPRISE : 14H

- La Cybersécurité en Entreprise
- Les différentes menaces
- Exemples de cybercrimes et les mesures
- Mise en place de la stratégie
- Les 14 Réflexes
- Cas pratique: L'entreprise Fiducia

8. ANGLAIS - AVANCÉ (C1-C2) : 8H

1. Révision du présent
2. Future perfect + future perfect continue
3. Révision du passé
4. Révision du futur
5. Futur continu,
6. Révision conditionnelle
7. Révision des modaux
8. Clauses relatives
9. Discours rapporté
10. Énoncés conditionnels mixtes
11. Voix active ou passive
12. Phrases verbales
13. Idiomes + expressions
14. Biais médiatique
15. Erreur à éviter
16. Développer un argument